Шахматы — школе: Настройте свой уровень участия

Искусственный интеллект обучает. Учитель направляет.
Три формата интеграции под любые ресурсы школы.



Главное правило: Учителю не нужно уметь играть

Первая интеллектуальная система, где ИИ берет на себя всю рутину, а педагог остается наставником.

Берет на себя ИИ-тьютор



- Знание правил и теории
- Проверка задач и ходов
- Оценка и статистика
- Генерация подсказок

Остается за учителем



- Организация процесса
- Мотивация детей
- Мониторинг прогресса (через дашборд)
- Поддержка интереса

Основано на федеральном здоровьесберегающем курсе И.Г. Сухина. Цель — не спорт, а развитие мышления.

Уровень 1: Минимальный (Цифровой старт)

Для школ без оборудования и свободных часов. Весь процесс обучения проходит дома.



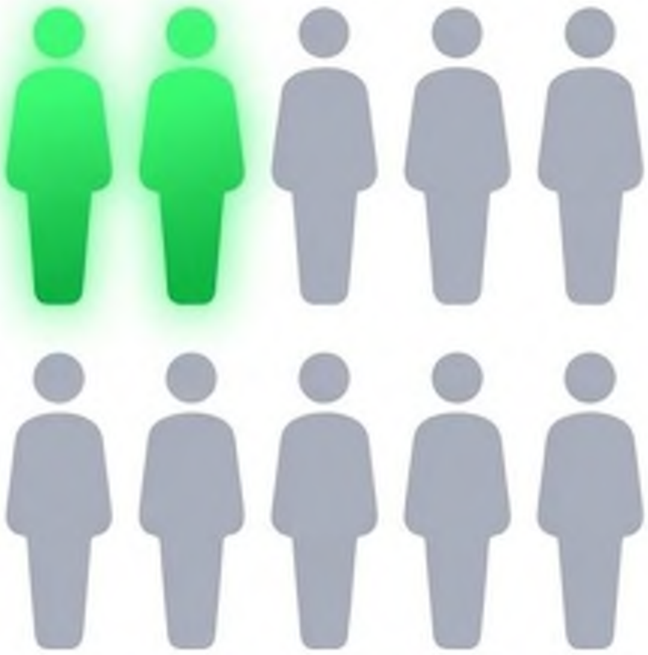
Организатор

Требования:

Только приложение «Шахматы с ИИ тьютором» (дома на телефонах детей)

Задачи учителя:

- Проведение родительского собрания.
- Доведение информации до родителей и детей.
- Мотивация на классных часах (15 минут занятий в день).



Ожидаемый результат:
1–2 ученика из 10 пройдут обучение до конца.

Уровень 2: Средний (Шахматная секция)

Баланс цифры и интерактива. Создание секции дополнительного образования на «продленке».



Наставник секции

Требования:

Аудитория, проектор, компьютер, демонстрационная доска, виниловые доски и фигуры.

Задачи учителя:

- Выделение времени на «продленке» или секции.
- Дети занимаются в классе вместе с учителем.
- Персональные тренировки в приложении дома.



Ожидаемый результат:
5–7 учеников из 10 пройдут обучение до конца.

Уровень 3: Максимальный (Интеграция в программу)

Полноценные уроки для 100% вовлеченности и системного когнитивного развития.



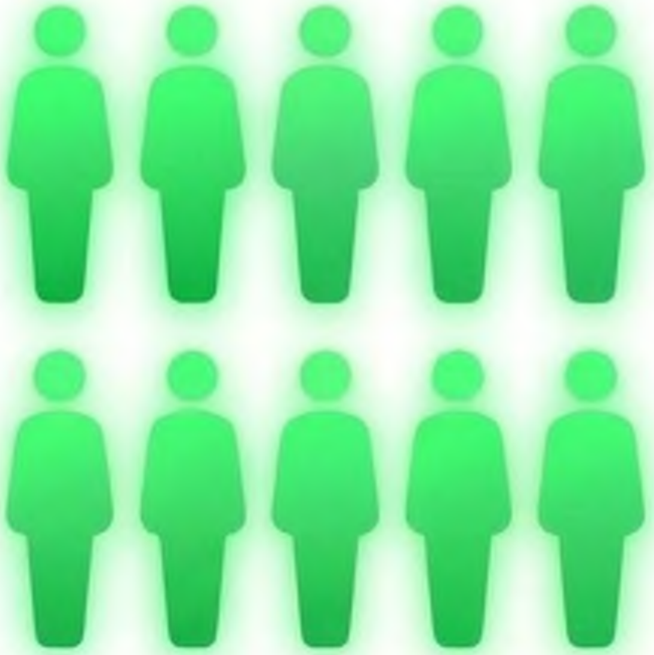
Педагог-новатор

Требования:

Оборудование 2 уровня + УМК «Шахматы - школе» (учебники и рабочие тетради И.Г. Сухина).

Задачи учителя:

- Полноценные уроки интегрированы в расписание (например, вместо 3-го урока физкультуры).
- Занятия 1 раз в неделю в классе + приложение дома.
- Решение шахматных задач как инструмент развития .



Ожидаемый результат:
10 из 10 учеников пройдут обучение до конца.

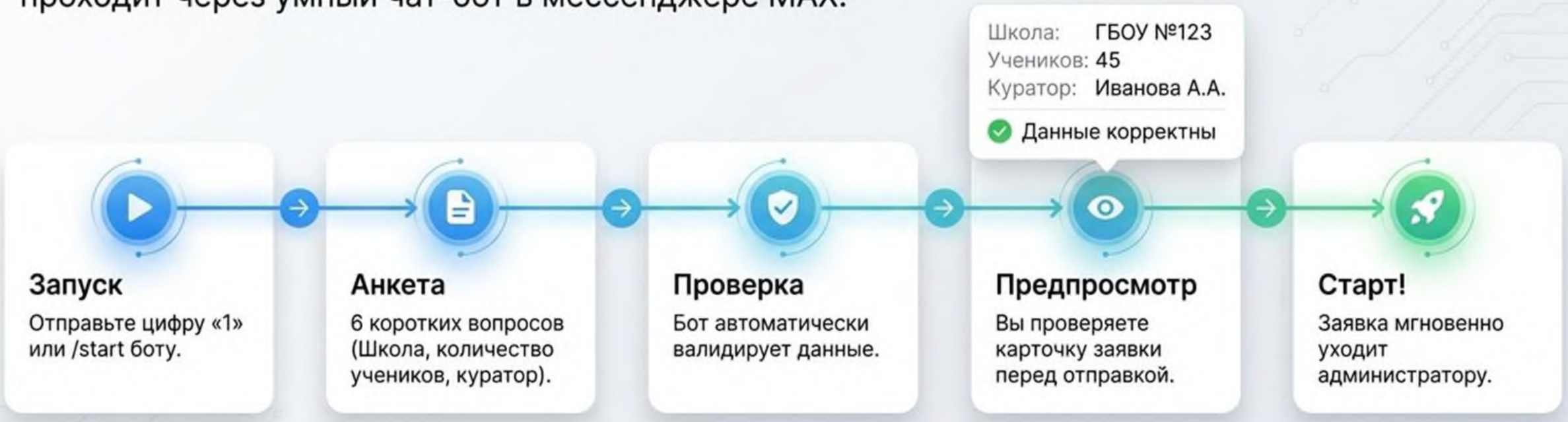
Эквалайзер ресурсов: Как выбрать свой уровень?

Сравните форматы и выберите оптимальный путь для вашей школы.

	Минимальный	Средний	Максимальный
Роль учителя	Организатор	Наставник секции	Педагог-новатор
Формат	Дома	Продленка (кружок)	В сетке расписания (урок)
Оборудование	Только смартфоны (у детей)	Класс, доски, проектор	Доски, проектор, книги УМК
Результативность	10-20%	50-70%	100%

Присоединиться к проекту — дело 2 минут

Никакой бюрократии и бумажных анкет. Вся регистрация проходит через умный чат-бот в мессенджере MAX.



max.ru/sigmachess_bot

Отсканируйте, чтобы запустить цифрового помощника прямо сейчас. Участие для школ бесплатно.